



## Los Roles en la Patrulla Scout



**El presente documento está basado sobre hechos reales y vivencias personales de scouts y dirigentes.**

## CONTENIDO

### LOS ROLES EN LA PATRULLA SCOUT

- **CAPÍTULO 1**  
Los Roles en la Patrulla  
¿Cómo lo hacemos?  
¿Cómo elegimos un rol?
- **CAPÍTULO 2**  
Descripción de algunas funciones...  
Leñero.  
Aguatero.  
Cocinero.  
Intendente.  
Secretario.  
Tesorero.  
Constructor.  
Bibliotecario.  
Mensajero.  
Guía y Subguía de Patrulla.  
Histrión o Animador.  
Enfermero
- **CAPÍTULO 3**  
Algunas especificaciones Técnicas  
a modo de ejemplo.

- **CAPÍTULO 1**  
**Los Roles en la Patrulla**

Rol significa ocupar un cargo ó función, para hacer algo...

En la Patrulla, encontramos roles como: Guía, Intendente, Secretario, etc.

Para que tu Patrulla funcione bien, dependerá, además de convivir en armonía, de que cada uno de sus miembros, asuma el compromiso de desempeñar con responsabilidad y alegría, el rol que elija. De este modo, todo andará sobre rieles...

Si asumes un rol, debes comprometerte ante tu Patrulla a cumplirlo lo mejor que puedas.

Cada uno podrá desarrollar su propia técnica, hasta convertirse en un verdadero experto en lo que elija hacer, y así la Patrulla tendrá varios expertos. Igualmente, no están de más, algunos consejitos que más adelante daremos... Recuerda que todos los roles son importantes y ninguno es superior a otro.

## ¿Cómo lo hacemos?

Primero analicemos qué funciones le hacen falta a Patrulla... Puede haber tantas, como a la patrulla se le ocurra inventar, ensayar y crear conveniente. (En el capítulo 2 explicamos algunas de ellas)

Guía de Patrulla  
Subguía de Patrulla  
Intendente  
Tesorero  
Secretario

Enfermero  
Guardián de Leyenda  
Mensajero/a  
Histrión/a, etc.

**hay ocasiones**, en las que necesitamos sumar roles como:

Cocinero  
Leñador o fogonero  
Aguatero  
Bibliotecario  
Constructor  
Segurista

Mecánico/a  
Publicista/a  
Cronometrista  
Experto  
Higienista  
Investigador/a

Navegante  
Entrenador/a  
Animador/a  
Liturgista, etc.

## ¿Cómo elegimos un rol?

Reúnete en el Consejo de Patrulla y juntos exploren poco a poco sus habilidades y gustos. Sin olvidar la personalidad que cada uno tenga.

Charlen, y cuenten porqué les gustaría desempeñar ese rol o función determinado...

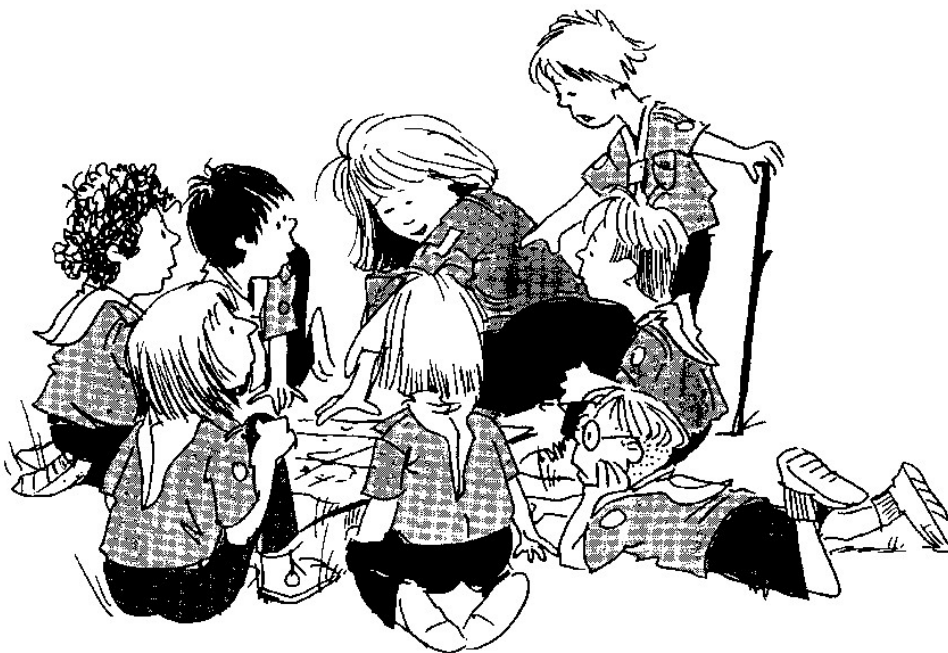
Antes de repartir los roles, propongan un lapso de tiempo para el cumplimiento del mismo. (Puede ser de 3 meses a un año)...

Pero ojo! No es obligatorio esperar tanto tiempo si descubres que dicho rol no te gusta. Si eso llegara a sucederte, pide otra reunión de Consejo de Patrulla y explica los motivos por el cual te desagrada. Para así poder cambiar de función.

Una vez que hayas asumido tu función, perfeccionate en él, lo más que puedas.

Finalizado el tiempo estipulado, vuelvan a comenzar volviéndose a postular o no, para ese rol. Pero recuerda, los roles no son eternos, pero sí re elegible!

Lo importante, es estar a gusto y tener la oportunidad de ensayar distintos los roles.



**Los roles son asignados y evaluados en el Consejo de Patrulla.**

- CAPÍTULO 2

## Descripción de algunas funciones...

### - Leñero y Fogonero

¡Rol, más que importante!

No es cuestión de que cada vez que tengamos que hacer fuego, andar juntando leñita por leñita, a último momento...

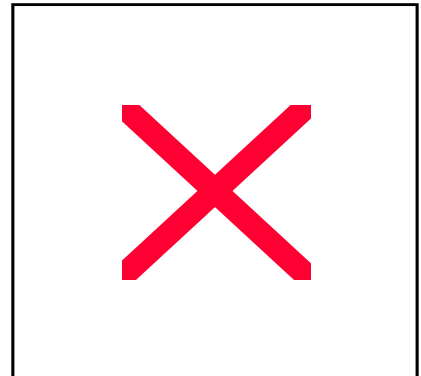
Hay que construir un buen leñero, y almacenar toda el combustible que precisamos, desde la yesca hasta el tronco más grueso...

Del Leñero, depende que nuestra comida esté a punto, en el momento justo! y que nuestro fogón de la noche, no esté apagado. ¡Pues no hay cosa más triste que un fogón apagado por falta de leña!...

En definitiva, el Leñero de una Patrulla, debe tener muy buena vista para no dejar escapar esos trocitos de leña que estén en el suelo.

Y una muy buena memoria para conocer la madera apropiada para hacer fuego, o brasas... Ah! Me olvidaba, también debe conocer sobre el manejo del hacha y distintos tipos de fuegos, como sus reglas de seguridad!!!

¿Te parece una tarea fácil?



### - Aguatero

Es el encargado de que no falte el bidón antes de salir de campamento, ni el agua en la Patrulla...

Rol muy importante, pues sin el agua no podríamos cocinar, lavarnos, beber, curar una herida, lavar nuestros elementos, etc.

Algunos creen que este papel es fácil ó tonto (siempre y cuando el agua esté cerquita) pero, ¿y si no lo está?... ¿Qué me dicen?...

¡No cualquiera se camina todo, con un bidón lleno de éste elemento líquido tan requerido!

El que tome este rol, también podrá ayudar a otros, mientras haya agua en la Patrulla.

Además, deberá conocer ¿cómo potabilizar agua? De diferentes formas, no vaya a ser que tomemos agua contaminada y luego... (no podamos salir del baño)...

### - Cocinero

mmm... comidas... postres... ¡riquísimo!

El cocinero es el encargado de que no falte nada en el menú. Es requete importante, que el que ocupe este rol realice y verifique junto a la Patrulla el menú, y antes de salir de campamento, sea bien distribuido. (Como también económico y bien equilibrado). Para ello debes tener nociones de dietas



equilibradas, como también alguna dieta para el que ande mal del vientre...

Es recomendable que para los campamentos sean más de uno los cocineros/as; para que todo salga bien... ¡Anótate! Así no tenés peligro de pasar hambre...

## - Intendente

¡Orden!, ¡Limpieza! y ¡Orden!

El que ocupe esta función, es el encargado/a de mantener la limpieza y orden en la carpa, el rincón de Patrulla del campamento y local...

Pero ¡Ojo!, no es el esclavo de los demás, sino el que sabe perfectamente dónde están los materiales de Patrulla; Como el hacha, las sogas, el sol de noche, los materiales de limpieza, las herramientas, etc.

Debe ocuparse de mantener todo en perfecto estado, y velar para que los demás miembros de la Patrulla también los cuiden. (Por eso, entre nosotros, debe tener un carácter bastante fuerte y ser muy ordenado para poder exigir que otros lo sean ¿No?... Recuerda que el que ocupa este rol, debe conocer un poco de reparaciones generales... ¡Hasta podría armarse un pequeño taller!

¿Parece divertido?



## - Secretario

El secretario/a, escribe escucha y calla. ¡Sabe todo!

Debe estar enterado de todo!!!

Es el encargado de llevar al día los libros de Patrulla, el libro de Actas, los Proyectos, los legajos personales, la cadena de llamados, etc. Pero no divulga nada por ahí, (o sea fuera de la Patrulla). Todo lo mantiene en absoluta confidencialidad. También debe estar preparado con papel y lápiz para todos (a ver si tienen que tomar un apunte a último momento)...



## - Tesorero

“5 pesos, 10 pesos, 100 pesos... es mía, es tuya, es nuestra...”

Todos debemos ser dignos de confianza, pero el que elige este rol, no solo debe serlo, ¡Tiene que serlo!, pues el que recauda el fondo de la Patrulla, deberá velar por él, haciéndose responsable hasta las últimas consecuencias...

No debe ser amarrete, sino cauteloso en lo que se gasta... Y ver, si la patrulla necesita elementos... El propondrá actividades para hacer con la Patrulla, y así recaudar esos fondos que se necesitan.

Una vez por mes, deberá rendir cuentas a la Patrulla, mostrando al día, el libro de caja y archivando las boletas.

Esta función requiere de mucho compromiso, ¡anímate!.

## - Constructor

¡Sogas, soguines, amarres, troncos, clavos... Serán sus compañeros de trabajo!

- Uff! Estamos cansados de comer en el suelo, o que el cocinero tenga las ollas o la leña desparramada...

Esto no pasaría si hubiese uno o dos constructores en la Patrulla.

Estaría bueno tener verdaderos expertos para construir mesas, lavabos, leñeros, portadas, etc.

Este es el rol del constructor o pionero, para ello hay que entrenarse mucho, pero no se desanimen si en los primeros campamentos salen un poco torcidos o se desarman... ¡Todo es cuestión de práctica!

Además, ¡qué lindo que haya experto que pueda enseñarme hacer los amarres!



## - Guardián de Leyenda

¡Qué hermoso es tener esta función! Es el que se encarga de guardar todos los tesoros de la Patrulla...

¡Nuestras aventuras, nuestros trofeos... En fin, nuestros recuerdos, y los de todos los que integraron la Patrulla alguna vez!...

Se encarga de contar las historias del Libro de Oro... esas historias vividas por otros muchachos/as como nosotros/as... O anotar nuestras propias historias...

Uyy! ¿Te acordás de Federico? Aquel muchacho que conocimos en el campamento de Salta... o Pablo, el fundador de la Patrulla, que ahora es Dirigente...

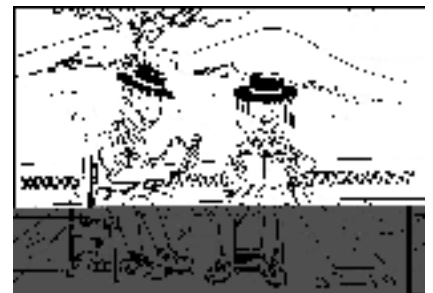
...a ver esa foto ¡Es Sebastián! cuando ingresó de la Manada, a nuestra Patrulla...

Podría relatarte miles de anécdotas, ¿pero no es mejor contar la tuya?

## - Bibliotecario

¡Qué Lindo! Tenemos biblioteca propia pero ¿Quién controla el ingreso y egreso de los libros?... ¡Uyyy! ¡Se rompió la tapa de éste... y hay que encuadernar aquel otro!

La verdad que el que ocupa esta función debe ser muy responsable, conseguir nuevos materiales para ir incrementando la biblioteca, y porqué no, encuadernar esas fotocopias viejas de aquel manual. Es una tarea ardua, pero divertida. Especial para esas personas calladas y serias ¿Vos podrás?



## - Mensajero

...Tenemos que llevar papeles de colores, rancho frío e ir el sábado a las 9 de la mañana ¿Quién se comunica con la Patrulla?... ¿Sabés el teléfono de los bomberos? ¿Tenemos cadena de llamados?...

¡Qué importante es poder comunicarnos cuando hace falta! ¿No crees?

## - Guía y Subguía de la Patrulla

- Empezamos el año y ¿qué les parece si elegimos otra vez al guía y al subguía?

A ver... ¿A quién le gustaría desempeñar este rol?

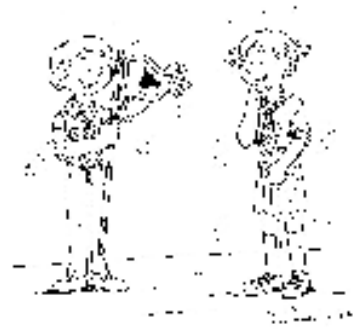
- A mí me gustaría probar, porque siento tener más confianza en mí misma para guiar a la Patrulla. (replica Mariana)

- ¿Alguna otra persona? Replica Roxana

- y... yo quisiera ser subguía para ayudar a Mariana (Dice Carolina).

- Bueno, pongámonos de acuerdo... ¿Hay alguien que esté en contra?

- Como nadie levantó la mano probaremos con ellas por un tiempo, para ver cómo nos va... ¿Ok?



Recuerden que ser Guía, no significa ser sargento. Es todo lo contrario...

Es coordinar, guiar, apoyar, enseñar, comprender, animar, etc. Pero por sobre todo, ser leal a cada uno de los miembros de la Patrulla. Para poder así, representarlos en el Consejo de Unidad o en cualquier lado.

El subguía, debe ser la mano derecha del guía, reemplazarlo cuando no esté y apoyarlo en todo momento.

## - Histrión o Animador

¡Otra vez tenemos fogón y no sabemos qué hacer! ¿Repetimos el mismo chiste que la última vez... o cantamos una canción...

Este papel, es sumamente importante, pues es el que se encarga de conseguir esos chistes divertidísimos, las danzas o canciones para nuestros fogones o eventos especiales... Hay que ser muy alegre para desempeñar este rol y no tener vergüenza, porque el histrión, es el que se anima a poner ese disfraz, o aquella peluca... y...

En pocas palabras, es el cómico de la Patrulla... el alma de las fiestas... el centro de atención...

Pero ojo, ¡no es él solo el que se encarga de esto! Se encargará de conseguir el material, para que todos participen.

## - Enfermero

¡Ayy! Me corté el dedo... Uyy! me sangra la nariz...

¡ #&">! me clavé una espina...

¡Qué importante es el enfermero! Es quien se encarga de armar y llevar el botiquín de la Patrulla a todas partes, de realizar los primeros Auxilios y enseñar a sus compañeros cómo actuar ante diferentes situaciones.





- CAPÍTULO 3

## Algunas Especificaciones Técnicas a modo de ejemplo.

### - Funciones del Guía

Es el puesto de mayor importancia dentro de la Patrulla, porque si no hay un buen "capitán" el barco se hunde.

- Dirigirá la Patrulla y será el responsable de la misma. (Como capitán del equipo).
- Será el responsable del coligüe (bordón) de Patrulla.
- Deberá dar el ejemplo a los demás.
- Supervisará el funcionamiento de los roles repartidos dentro de la Patrulla.
- Supervisará y programa las actividades junto al ECO.
- Supervisará y ayudará con los adelantos personales de los miembros de su Patrulla.
- Será el vocero de la Patrulla en el Consejo de Unidad.
- Será amigo de cada integrante de la Patrulla y los ayudará como un hermano mayor.
- Envistirá con las cintas de Patrulla a un nuevo miembro (aceptado por el Consejo de Patrulla)
- Dirigirá el consejo de Patrulla.
- Formará parte de la Patrulla de Cintas Blancas.

### - Funciones del Sub-Guía

- Supervisará la disciplina de los integrantes de la Patrulla en las formaciones, dentro y fuera del grupo.
- Supervisará el cumplimiento de los horarios.
- Supervisará la presentación y la higiene en general.
- Controlará las asistencias.
- Reemplazará al Guía, cuando éste no está.
- Formará Parte de la Patrulla de Cintas Blancas.
- Será amigo de cada integrante de la Patrulla y los ayudará como un hermano mayor.
- Será la mano derecha del Guía, para ayudarlo en todas sus funciones.

### - Funciones del Guardián de Leyenda

Este cargo es muy importante, pues eres el que guarda los secretos, historia y tradiciones de tu Patrulla.

- Mantendrá al día el Libro de Oro de la Patrulla. Allí anotará las aventuras vividas en los campamentos, salidas, excursiones y anécdotas divertidas de la Patrulla. También puede hacer un Capítulo anexo, en donde cada scout cuenta su historia...; en donde figuren todos los integrantes que pasaron por la Patrulla, etc.

- Deberá encargarse de transmitir y enseñar las canciones y tradiciones de Patrulla.
- Tendrá que ayudar al secretario con la biblioteca de Patrulla.

Lo que está a continuación es solo a modo de ejemplo:

- Puedes hacer el Libro de Oro de tu Patrulla, de color dorado, con la silueta del animal de tu Patrulla, en negro. Pintado, pirograbado, con aplicaciones en metal, madera, etc. En realidad todo, lo que tu imaginación te permita...
- Recuerda que no puede tocarlo ni leerlo, nadie ajeno a tu Patrulla.
- Los recién ingresados, solo pueden escuchar las historias, siempre y cuando el Consejo de Patrulla lo permita. Una vez que éste, haya formulado su Promesa, comienza a formar parte de la historia de la Patrulla, por eso ya puede escribir y leer el Libro de Oro.

## - Funciones del Enfermero

Este cargo es uno de los más importantes de la Patrulla.

Para ser el enfermero de la Patrulla te debes comprometer con todas tus ganas.

Debes...

- Mantener al día el Botiquín de Patrulla.
- Tendrás que tener amplios conocimientos de Primeros Auxilios.
- Te ocuparás de los Primeros Auxilios, en tu Patrulla.
- Deberás enseñar Primeros Auxilios, a los miembros de tu Patrulla, de a cuerdo a lo requerido en su Plan de adelanto personal.

Lo que está a continuación es solo a modo de ejemplo de un botiquín básico:

Botiquín			
Cantidad Elemento	Fecha de Vencimiento	Cantidad Elemento	Fecha de Vencimiento
1- Bolso portatil para usar de botiquín.		1- Pinza de depilar	
1- Cepillo de uñas		1- Termómetro	
1- Jabón desinfectante (Tipo espadol ó Pervinox)		1- Aguja aséptica (Para sacar espinas)	
1- Botellita de solución fisiológica		2- Vendas de 10 cm	
1- Botellita de Yodo		1- Venda elástica	
1- Botellita de agua oxigenada		1- Algodón	
1- Botellita de alcohol		1- Caja de curitas	
1- Tableta de pastillas de Carbón		1- Caja de Gasas	
1- Tableta de aspirinas		1- Cinta adhesiva	
1- Tableta de Novalgina pediátrica		2- Pares de guantes descartables	
1- Cepillito de uñas			

## - Función del Intendente

A continuación te demostraré a vos, Intendente de la Patrulla, cómo debes realizar tu libro correctamente.

Lo que está escrito es a nombre de ejemplo, lo que está adentro de cada cuadro, lo debes colocar vos.

Debes...

- Llevar el Inventario total de los materiales de la Patrulla.
- Asegurar la conservación y el cuidado de todo el equipo de Patrulla.
- Guardar, entregar y recibir el equipo de Patrulla.
- Gestionar ante el Consejo de Patrulla, la confección, arreglo o adquisición de nuevos materiales, habiendo averiguado previamente los mejores precios, modelos y lugares de venta. (tres lugares diferentes como mínimo).
- Llegar media hora antes de la actividad para arreglar el rincón de Patrulla.
- Tener en completo orden, el cajón de Patrulla.

Ejemplos del Inventario de Patrulla:

Cocina	
Elemento	Estado
1 Olla mediana con tapa	Bueno
1 Bidón de 10 litros	Malo
1 Parrilla	Bueno
2 Espumaderas	Bueno
Muebles de Patrulla	
Elemento	Estado
1 Escritorio	Bueno
3 Sillas	Bueno
1 Estante	Regular
1 Biblioteca	Bueno
8 libros	MB
Elementos Varios	
Elemento	Estado
1 espátula	buena
1 Lata de Pintura verde	Bueno
1 Martillo	Bueno
3 Pinceles N° 6	Malo
1 Aguja limpia cabezal	Bueno
5 camisas sol de noche	MB

Campismo	
Elemento	Estado
1 Hacha de Mano	Bueno
2 Masas de madera	Regular
1 Garrafa de 3 kg	LLena
1 Cabezal de sol de Noche	Malo
Elementos de Paredes	
Elemento	Estado
1 Cabeza de Vaca	Bueno
1 Trofeo del camp. anual '95	Bueno
2 Cuadros con Insignias	Bueno
Cartelera de adelantos personales	Malo
Art. Limpieza	
Elemento	Estado
1- Escoba	Bueno
Detergente	1 litro
Lavandina	1 litro
1 esponja	Mala
1 Trapo rejilla	Bueno
Repasador	Bueno

## - Función del Secretario

Este cargo es muy importante para la Patrulla de la Patrulla.

Para ser el secretario de la Patrulla te debes comprometer con todas tus ganas.

Deberás...

- Mantener al día el registro de la Patrulla, donde figuran los nombres de los integrantes de la misma, direcciones, teléfonos, N° de documento, etc. También en el registro estarán las direcciones y teléfonos de todos los jefes existentes en tu grupo scout.
- Redactar las actas del Consejo de Patrulla, y éste debe estar al día.
- Llevar a los campamentos y/o salidas lápiz y papel.
- Tener amplios conocimientos en claves.
- Enseñar a los scouts de tu Patrulla, la firma de Patrulla.
- Tener que ayudar en la biblioteca de Patrulla.
- Llevar lo más rápidamente posible, los mensajes del guía a los integrantes de la Patrulla ( para ayudar al mensajero).
- Llevar al día los adelantos personales de los integrantes de la Patrulla.

Ejemplo de Ficha Personal:

Apellido y Nombre: \_\_\_\_\_  
Fecha de Nacimiento: \_\_\_\_\_ Edad: \_\_\_\_\_  
N° de Documento: \_\_\_\_\_ Teléfono: \_\_\_\_\_  
Dirección: \_\_\_\_\_  
Localidad: \_\_\_\_\_ Código Postal: \_\_\_\_\_  
Religión: \_\_\_\_\_ Escuela al que concurre: \_\_\_\_\_ Turno: \_\_\_\_ Etc.

Ejemplo de un Acta de Patrulla:

NOTA: El libro de Actas, debe ser un cuaderno con las hojas numeradas, en el cual no se puede arrancar ninguna.

**Acta N°:** 01

**Presentes:** *Juan García, Pedro Molinas, Carlos Perez, Sebastián Morteo y Luis Fernandez.*

**Ausentes:** *Pedro Mols, Esteban Salazar y Juan Cruz.*

**Hora de Inicio:** 10:00 hs.

**Hora de Finalización:** 10:30 hs.

**Puntos a Tratar:**

- 1- *Roles de Patrulla.*
- 2- *Campamento de Unidad.*
- 3- *Menú.*
- 4- *Adelanto Personal.*
- 5- *Proyecto de Patrulla, etc.*

**Resolución:**

1- En el consejo de Patrulla se decidió que los roles de Patrulla serán los siguientes:

Juan García: Guía de Patrulla.

Carlos Perez: Sub-Guía.

Luis Fernandez: Secretario.

Sebastián Morteo: Intendente. etc...

2- ... (y así se sigue tocando todos los puntos desarrollados anteriormente)

**Firmantes:** (aquí firman con la firma de Patrulla).

---

## - Función del Tesorero

El Consejo de Patrulla te nombró tesorero, lo único que te pide es que seas leal, y que no seas derrochador o miserable con el dinero. Acuérdate que el dinero es de la Patrulla y no tuya. Debes administrarlo de la mejor manera posible aprobando o no los gastos.

Deberás...

- Llevar al día el libro de caja de la Patrulla, anotando en él todos los movimientos de dinero de la misma y guardando los comprobantes de los gastos.
- Cobrar las cuotas de Patrulla y los donativos.
- Decir en el Consejo de Patrulla el estado financiero.
- Proponer los métodos para obtener fondos.

Ejemplo de cómo cobrar las cuotas:

Mes de Agosto - Ingreso de Cuota					
Scout	1ª semana	2ª Semana	3ª Semana	4ª Semana	Observaciones debe
Juan	\$ 0,50	Ausente	\$ 0,50	\$ 0,10	----
Carlos	\$ 0,50	\$ 0,50	\$ 0,10	\$ 0,60	\$ 0,30
Marcelo	\$ 0,50	\$ 0,50	Debe	\$ 0,50	\$ 0,40
Gabriel	Debe	Debe	\$ 0,50	\$ 0,50	\$1,00
----	----	----	----	----	----
----	----	----	----	----	----
<b>Total \$:</b>	<b>\$ 1,50</b>	<b>\$1,00</b>	<b>\$ 1,10</b>	<b>\$ 1,70</b>	----
<b>Total del Mes \$:</b>	<b>\$ 5,30 (Pesos cinco con treinta centavos)</b>				

Lo que está escrito a continuación es solo un ejemplo:

FECHA	MOVIMIENTO	ENTRADA	SALIDA	SALDO	Recibo N°
10/8	Cuota de agosto	\$ 5,30	-----	\$ 5,30	-----
17/9	Cuota de septiembre	\$ 5	-----	\$ 10,30	-----
24/9	Compra de olla	-----	\$ 5	\$ 5,30	1

El recibo lo pegan al final de la lista, colocando el n° de recibo que pertenece y la fecha.

24/9  
Recibo N° 1

Bazar "Titi"	
Fecha: 24/9/99	
Artículo	Costo Unitario
1 olla	\$5.-
Total:	\$5.-

## - Función del Histrión o Animador

- Deberá hacer un cancionero scout, y enseñar las canciones y Danzas a su Patrulla.
- Deberá hacer un Libro de chistes sanos, y mantenerlo actualizado, para poder representar con tu patrulla en los fogones.
- Ayudará en la confección de disfraces para las actuaciones.

## - Bibliotecario

- Deberá hacer en caso de no tener, una biblioteca scout. Actualizar la misma, agregando libros (como mínimo) cada 6 meses.
- Mantener fichas de los libros existentes de la Patrulla.
- Un libro, donde figuran los ingresos- egresos – fecha de devolución – Condiciones.
- Deberá tener conocimientos sobre encuadernación de libros, para poder así reparar o encuadernar los mismos.

Lo que está escrito a continuación es una ficha solo a modo de ejemplo:

Libro Escultismo para Muchachos Llevado por:	Fecha Salida	Fecha que regresa	Entregado el	Reservado por	Condiciones de regreso
Juan	2/5	26/5	15/5	Maxi	Bueno
Maxi	2/6	26/7			
Libro Manual del Acampante Llevado por:	Fecha Salida	Fecha que regresa	Entregado el	Reservado por	Condiciones de regreso
Manuel	10/5	20/5	20/5	Mariana	malo
Maxi	20/5	20/6		Juan	malo

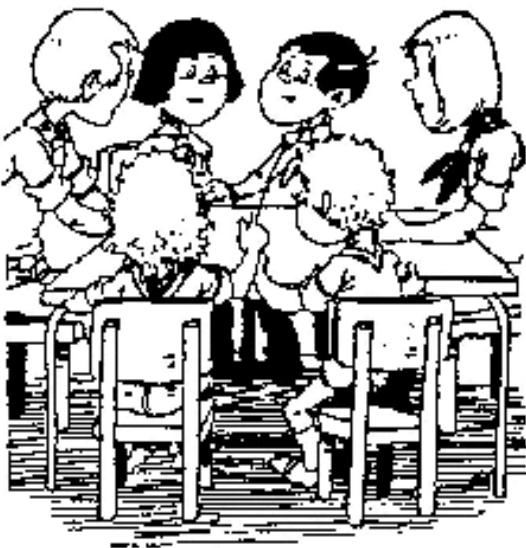
## - Función del Cocinero

Debes...

- Llevar el Inventario total de los materiales de cocina.
- Armar y proponer los menú para campamentos.
- Saber cocinar comidas balanceadas (de invierno y verano).
- Conocer menú, para casos de estreñimiento o diarrea.
- Reglas de higiene en la cocina.
- Cocinar a gas y a leña.

### Ejemplo de un equipo básico de cocina

- 1 Parrilla
  - 1 Olla mediana con tapa
  - 1 Olla Grande con tapa
  - 1 colador de fideos
  - 1 sartén mediana
  - 1 Bidón de 10 litros con tapa
  - 1 tabla de picar
  - 1 pava c/tapa
  - 2 fuentes hondas para servir
  - fósforos
  - 1 colador de té ó yerba
  - 1 cuchilla grande
  - 1 abre latas
  - 1 cucharón
  - 1 espumadera
  - 1 cuchara de madera
  - 4 Envases plásticos c/tapa, para guardar comida
  - 1 jarra de 2 litros
- Otros:
- Juego de Mate
  - Termo
  - Cubiertos
  - Platos
  - Vasos
  - Elementos de Limpieza (Detergente, esponjas, repasador, etc.)
  - 1 fuentón ó recipiente para lavar los comestibles. Heladerita Portátil



Bueno, espero que les sirva como una pequeña ayuda! Pero recuerda, que pueden inventar tantas funciones como la Patrulla necesite...

Ahora, ¡A repartirse los roles! y comenzar a trabajar...

¡Buena Suerte Patrulla!  
Siempre Listos.